

ชื่อวิจัย	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาสังคมศึกษา เรื่อง เงิน โดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ร่วมกับเกม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอนุบาลสงขลา	
ผู้วิจัย	อรรถัย บุญกุล	ปีการศึกษา 2565
ปริญญา	ครุศาสตร์บัณฑิต	สาขาวิชา สังคมศึกษา
อาจารย์ที่ปรึกษาวิจัย	อาจารย์นงลักษณ์ คงรักษ์	

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีจุดประสงค์ คือ 1) เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ เรื่อง เงิน โดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ร่วมกับเกม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอนุบาลสงขลา 2) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ เรื่อง เงิน ระหว่างก่อนและหลังเรียนโดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ร่วมกับเกม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอนุบาลสงขลา ประชากรที่ใช้ในการวิจัยในครั้งนี้ คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/6 ภาคเรียนที่ 1 ประจำปีการศึกษา 2565 โรงเรียนอนุบาลสงขลา อำเภอเมืองสงขลา จังหวัดสงขลา จำนวน 41 คน เครื่องมือในการวิจัย ได้แก่ แผนการจัดการเรียนรู้เศรษฐศาสตร์ หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 เศรษฐกิจพิชิตความจน เรื่อง เงิน แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เป็นแบบทดสอบก่อนเรียนและแบบทดสอบหลังเรียน แบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ นวัตกรรมที่ใช้ คือ สื่อการเรียนรู้โดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 1 เล่ม ร่วมกับเกมจำนวน 2 เกม สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าร้อยละ คะแนนเฉลี่ย และค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า 1) ผลการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ เรื่อง เงิน ร้อยละของการพัฒนาสูงกว่าเกณฑ์ คือ ร้อยละ 20 ขึ้นไป 2) ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยหลังการจัดการเรียนรู้สูงกว่าก่อนการจัดการเรียนรู้ ก่อนการจัดการเรียนรู้ ค่าเฉลี่ยของคะแนน เท่ากับ 5.63 คะแนน และหลังการจัดการเรียนรู้ ค่าเฉลี่ยของคะแนน เท่ากับ 9.66 คะแนน ซึ่งมีผลต่างค่าเฉลี่ยของคะแนน เท่ากับ 4.02 คะแนน