

| | |
|------------------|---|
| ชื่อเรื่อง | การใช้บอร์ดเกมเรื่อง Things Hunter เพื่อพัฒนาความสามารถในการจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอนุบาลสงขลา |
| ผู้วิจัย | นางสาววิภาพร ทองจินดา |
| สาขาวิชา | ภาษาอังกฤษ |
| โรงเรียน | อนุบาลสงขลา อำเภอเมืองสงขลา จังหวัดสงขลา |
| ปีที่ทำวิจัย | 2566 |
| อาจารย์ที่ปรึกษา | อาจารย์ ดร.เอกพล ไพโรจน์ |

บทคัดย่อ

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ 2 ประการ คือ 1). เพื่อศึกษาความสามารถในการจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้บอร์ดเกมเรื่อง Things Hunter ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอนุบาลสงขลา 2). เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้บอร์ดเกมเรื่อง Things Hunter ระหว่างก่อนและหลังเรียน โดยใช้นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอนุบาลสงขลา กลุ่มประชากรคือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566 จำนวน 328 คน ตำบลบ่อยาง อำเภอเมืองสงขลา จังหวัดสงขลา สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สงขลา เขต 1 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยคือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/3 จำนวน 43 คน นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/5 จำนวน 42 คน และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/6 จำนวน 41 คน รวม 126 คน ด้วยการสุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง (Purposive Sample) เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา คือ บอร์ดเกมเรื่อง Things Hunter การวิเคราะห์ข้อมูลทำได้โดยใช้ ค่าเฉลี่ย ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) และค่าความเที่ยงตรง (IOC)

ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้ ผลสัมฤทธิ์ทางการจำคำศัพท์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอนุบาลสงขลา หลังจากได้ใช้บอร์ดเกมเรื่อง Things Hunter หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน
คำสำคัญ: การจำคำศัพท์, วิธีสอนโดยใช้เกม (Game Method)