

บทคัดย่อ

ชื่อเรื่องวิจัย : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง การหารทศนิยม โดยใช้เกม รหัสลับ Davinci สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนเทศบาล ๒ (บ้านหาดใหญ่) อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา

ผู้วิจัย : นางสาวปวีณา สุวรรณ

ปีการศึกษา : 2566

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การหารทศนิยม ก่อนและหลังเรียนด้วยเกม รหัสลับ Davinci ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนเทศบาล ๒ (บ้านหาดใหญ่) อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา โดยกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/6 ประจำปีการศึกษา 2566 โรงเรียนเทศบาล ๒ (บ้านหาดใหญ่) อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา จำนวน 37 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วย 1) แผนการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การหารทศนิยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 2) เกม รหัสลับ Davinci 3) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การหารทศนิยม การวิเคราะห์ข้อมูลทำได้โดยการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้

ก่อนเรียนด้วยเกม รหัสลับ Davinci นักเรียนทำคะแนนสูงสุด ได้ 5 คะแนน คะแนนต่ำสุด 0 คะแนน คะแนนเฉลี่ย (\bar{X}) 2.24 คะแนน และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) 1.46 และหลังเรียนด้วยเกม รหัสลับ Davinci นักเรียนทำคะแนนสูงสุดได้ 9 คะแนน คะแนนต่ำสุด 4 คะแนน คะแนนเฉลี่ย (\bar{X}) 6.38 คะแนน และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) 1.60 แสดงให้เห็นว่า นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง การหารทศนิยม หลังเรียนด้วยเกม รหัสลับ Davinci สูงกว่าก่อนเรียน