

ชื่อเรื่อง การพัฒนาทักษะพื้นฐานทางด้านคณิตศาสตร์โดยใช้เกมการศึกษาของเด็กนักเรียนชั้นอนุบาล3/1
โรงเรียนบ้านกำแพงเพชร อำเภอรัตนภูมิ จังหวัดสงขลา

ผู้วิจัย สิริกานต์ อีสโร

ปีที่ทำการวิจัย 2566

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อ1.เพื่อพัฒนาทักษะพื้นฐานทางด้านคณิตศาสตร์โดยใช้เกมการศึกษา ของนักเรียนชั้นอนุบาล 3/1 โรงเรียนบ้านกำแพงเพชร อำเภอรัตนภูมิ จังหวัดสงขลาโดยใช้กิจกรรมเกมการศึกษา 2. เพื่อเปรียบเทียบทักษะพื้นฐานทางด้านคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นอนุบาล 3/1 โรงเรียนบ้านกำแพงเพชร อำเภอรัตนภูมิ จังหวัดสงขลา กลุ่มประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นอนุบาล 3/1 ประจำปีการศึกษา 2566 โรงเรียนบ้านกำแพงเพชร อำเภอรัตนภูมิ จังหวัดสงขลา จำนวน 33 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วย1. แผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้เกมการศึกษา ชั้นอนุบาลปีที่ 3/1 จำนวน 5 แผน 2. นวัตกรรมที่เลือกใช้ จำนวน 10 ชุด ได้แก่2.1 เกมบิงโกตัวเลข 2.2 เกมวงล้อจับคู่ตัวเลขไทยกับเลขอารบิก 1-20 2.3 เกมวงล้อจับคู่กับตัวเลขกับจำนวน 1-20 2.4 เกมพื้นฐานการบวก 2.5 เกมเรียงลำดับจากสูงไปต่ำ 2.6 เกมเรียงลำดับขนาดจากเล็กไปใหญ่ 2.7 เกมจับคู่รูปเรขาคณิตกับเงา 2.8 เกมจับคู่ภาพกับจำนวน 2.9 เกมตามหาตัวเลขที่หายไป 2.10 เกมรูปทรงปริศนา 3. แบบประเมินทักษะพื้นฐานทางด้านคณิตศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย การศึกษาครั้งนี้เป็นการศึกษาแบบทดลอง (Experimental Design) ผู้ศึกษาได้ดำเนินการทดลองโดยอาศัยการทดลองกลุ่มเดียววัดผลก่อนและหลังการทดลอง (The One Group and Pretest – Posttest Design)ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้ หลังใช้กิจกรรมเกมการศึกษานักเรียนระดับชั้นอนุบาล 3/1 โรงเรียนบ้านกำแพงเพชร อำเภอรัตนภูมิ จังหวัดสงขลา ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้ หลังใช้กิจกรรมเกมการศึกษานักเรียนระดับชั้นอนุบาล 3/1 โรงเรียนบ้านกำแพงเพชร อำเภอรัตนภูมิ จังหวัดสงขลา มีทักษะพื้นฐานทางด้านคณิตศาสตร์สูงกว่าก่อนการจัดกิจกรรมเกมการศึกษาอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01