

ชื่องานวิจัย การพัฒนาความสามารถในการใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กโดยการจัดกิจกรรมเกมการศึกษา
ของเด็กปฐมวัยระดับชั้นอนุบาล 3/3 โรงเรียนวิเชียรชม อำเภอเมืองสงขลา จังหวัด
สงขลา

ผู้วิจัย นางสาวจิรายุ กิสะบุตร, ผู้ช่วยศาสตราจารย์นิศารัตน์ บุญมี, นางนิรมล ทองน้อย

สาขาวิชาเอก การศึกษาปฐมวัย

ปีที่ทำการวิจัย 2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาความสามารถในการใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กโดยการจัดกิจกรรมเกมการศึกษาของเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาล 3/3 โรงเรียนวิเชียรชม อำเภอเมืองสงขลา จังหวัดสงขลา ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ เด็กปฐมวัย ชาย - หญิง อายุ 5-6 ปี ที่กำลังศึกษาอยู่ในชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 ของโรงเรียนวิเชียรชม อำเภอเมืองสงขลา จังหวัดสงขลา จำนวน 30 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย 1) แผนการจัดกิจกรรมเกมการศึกษาจำนวน 3 แผน 2) นวัตกรรมที่เลือกใช้ คือ กิจกรรมเกมการศึกษา ซึ่งจะประกอบไปด้วย กิจกรรมเกมการศึกษา 3 เกม ได้แก่ 2.1 เกมจับคู่สีตัวหนีบ 2.2 เกมแยกอาหารที่มีประโยชน์และไม่มีประโยชน์ 2.3 เกมสังเกตรายละเอียดภาพผัก 3) แบบประเมินความสามารถในการใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กของเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาล 3/3 ซึ่งใช้สำหรับประเมินเด็กปฐมวัยหลังจัดกิจกรรมเกมการศึกษา จำนวน 1 ฉบับ ผ่านการหาคุณภาพด้านความเที่ยงโดยผู้เชี่ยวชาญ มีค่า IOC เท่ากับ 0.5 - 1 และดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลโดยการเปรียบเทียบเวลาก่อน - หลังการจัดกิจกรรม สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่า หลังการพัฒนาความสามารถในการใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กอย่างคล่องแคล่วของเด็กปฐมวัยโดยการจัดกิจกรรมเกมจับคู่สีตัวหนีบของนักเรียนในระดับชั้นอนุบาลปีที่ 3/3 มีจำนวนนักเรียน 25 คน ใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กได้อย่างคล่องแคล่วขึ้น คิดเป็นร้อยละ 83.33 จำนวนนักเรียน 5 คน ใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กไม่คล่องแคล่ว คิดเป็นร้อยละ 16.66 กิจกรรมเกมแยกอาหารที่มีประโยชน์และไม่มีประโยชน์ มีจำนวนนักเรียน 23 คน ใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กได้อย่างคล่องแคล่วขึ้น คิดเป็นร้อยละ 76.66 จำนวนนักเรียน 7 คน ใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กไม่คล่องแคล่ว คิดเป็นร้อยละ 23.33 กิจกรรมเกมสังเกตรายละเอียดภาพผัก มีจำนวนนักเรียน 30 คน ใช้กล้ามเนื้อมัดเล็กได้อย่างคล่องแคล่วขึ้น คิดเป็นร้อยละ 100

คำสำคัญ : ความสามารถในการใช้กล้ามเนื้อมัดเล็ก, กิจกรรมเกมการศึกษา, เด็กปฐมวัย