

หัวข้อวิจัย	การพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย โดยใช้กิจกรรม เกมการศึกษาของเด็กนักเรียนชั้นอนุบาล 3/3 โรงเรียนบ้านนา
ผู้วิจัย	นางสาวปรีชญา สร้อยทอง
ปีการศึกษา	2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์มีเพื่อ 1) พัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัยโดยใช้กิจกรรมเกมการศึกษาของเด็กนักเรียนชั้นอนุบาล 3/3 โรงเรียนบ้านนา 2) เพื่อเปรียบเทียบทักษะทางคณิตศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ระหว่างก่อนและหลังการจัดกิจกรรมเกมการศึกษาของนักเรียนชั้นอนุบาล 3/3 ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นอนุบาล 3/3 โรงเรียนบ้านนา ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 จำนวน 32 คน ได้มาโดยวิธีการเลือกแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ 1. แผนการจัดกิจกรรมโดยใช้เกมการศึกษา ชั้นอนุบาล 3/3 จำนวน 3 แผน แผนละ 40 นาที 2. เกมการศึกษา จำนวน 9 ชุด ได้แก่ 2.1 เกมจิ๊กซอว์ตัวเลข 1-10 2.2 เกมไม้หนีบจำนวน 1-10 2.3 เกมเรียงลำดับตัวเลข 1-10 2.4 เกมกบนับจำนวน 2.5 เกมนับเม็ดฝน 2.6 เกมจับคู่จำนวน และสัญลักษณ์ 2.7 เกมนับจำนวนกบ 2.8 เกมจำนวน 1-10 2.9 เกมนับจำนวนสิ่งมีชีวิต 3. แบบประเมินทักษะทางคณิตศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และค่าสถิติ T-test

ผลการวิจัยพบว่า 1) ทักษะทางคณิตศาสตร์ของเด็กปฐมวัย ชั้นอนุบาล 3/3 ก่อนและหลังการจัดกิจกรรมเกมการศึกษา มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 7.76 คะแนน และ 9.34 คะแนน ตามลำดับ 2) ผลการเปรียบเทียบระหว่างคะแนนก่อนและหลังการจัดกิจกรรมเกมการศึกษา พบว่า คะแนนหลังการจัดกิจกรรมเกมการศึกษาสูงกว่าก่อนการจัดกิจกรรมเกมการศึกษา อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05