| | | | |
|---|---|---|---|
| **ชื่อรายงานวิจัยในชั้นเรียน** | การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง มารยาทชาวพุทธ โดยใช้การจัดการเรียนรู้ด้วยกระบวนการสืบเสาะหาความรู้แบบ (5Es) ร่วมกับเกม Blooket ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนวัดเกาะถ้ำ | | |
| **ผู้วิจัย** | อูมีกัลสม สาและ | **ปีการศึกษา** 2567 | |
| **ปริญญา** | ครุศาสตรบัณฑิต | **สาขาวิชา** สังคมศึกษา | |
| **อาจารย์ที่ปรึกษา** | อาจารย์ชนกนาถ พูลสวัสดิ์ | | |


**บทคัดย่อ**

การวิจัยมีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง มารยาทชาวพุทธ โดยใช้การจัดการเรียนรู้ด้วยกระบวนการสืบเสาะหาความรู้แบบ (5Es) ร่วมกับเกม Blooket ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 2) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ก่อนและหลังการจัดการเรียนรู้ โดยใช้การจัดการเรียนรู้ด้วยกระบวนการสืบเสาะหาความรู้แบบ (5Es) ร่วมกับเกม Blooket ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยมีประชากรที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนวัดเกาะถ้ำ ตำบลเขารูปช้าง อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 จำนวน 1 ห้องเรียน มีนักเรียนจำนวน 16 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบ 1) แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง มารยาทชาวพุทธ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้การจัดการเรียนรู้ด้วยกระบวนการการสืบเสาะหาความรู้แบบ (5Es) ร่วมกับเกม Blooket 2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่อง มารยาทชาวพุทธ แบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ 3) เกม Blooket เรื่อง มารยาทชาวพุทธ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ใช้ร้อยละ ค่าเฉลี่ยเลขคณิต ($\mu$) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) สถิติร้อยละการพัฒนาและความเที่ยงตรง (IOC)

ผลการวิจัยพบว่า

1. ผลการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง มารยาทชาวพุทธ โดยใช้การจัดการเรียนรู้ด้วยกระบวนการสืบเสาะหาความรู้แบบ (5Es) ร่วมกับเกม Blooket มีคะแนนการพัฒนาเพิ่มขึ้นร้อยละ 44.37

2. ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง มารยาทชาวพุทธ โดยใช้กระบวนการสืบเสาะหาความรู้แบบ (5Es) ร่วมกับเกม Blooket พบว่าก่อนการจัดการเรียนรู้ ค่าเฉลี่ยคะแนน เท่ากับ 4.13 คะแนน และหลังการจัดการเรียนรู้ ค่าเฉลี่ยของคะแนน เท่ากับ 8.5 ซึ่งมีผลต่างค่าเฉลี่ยของคะแนน เท่ากับ 4.43 คะแนน



**คำสำคัญ:** จัดการเรียนรู้ด้วยกระบวนการสืบเสาะหาความรู้แบบ (5Es), เกม Blooket , ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน