

**ชื่องานวิจัย**      การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง กระบวนการประชาธิปไตย โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบวัฏจักรการสืบเสาะหาความรู้:5Es ร่วมด้วยเทคนิคการใช้เกม ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

**ผู้วิจัย**                      นางสาวนุรพิรดาว กาเซ็ง

**อาจารย์ที่ปรึกษา**

**สาขาวิชาเอก**              สังคมศึกษา ปีการศึกษา 2567

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่อง กระบวนการประชาธิปไตย โดยการจัดการเรียนรู้แบบวัฏจักรสืบเสาะหาความรู้: 5Es ร่วมด้วยเทคนิคการใช้เกม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 และ 2) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่องกระบวนการประชาธิปไตย โดยการจัดการเรียนรู้แบบวัฏจักรสืบเสาะหาความรู้: 5Es ร่วมด้วยเทคนิคการใช้เกม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/1 โรงเรียนบ้านตะโละใส อำเภอละงู จังหวัดสตูล ที่ศึกษาในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 จำนวน 28 คน ได้มาโดยวิธีการสุ่มแบบกลุ่ม เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย 1) แผนการจัดการเรียนรู้หน่วยที่ 2 พลเมืองดีของชาติเรื่อง กระบวนการประชาธิปไตย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบวัฏจักรสืบเสาะหาความรู้: 5Es ร่วมด้วยเทคนิคการใช้เกม จำนวน 6 ชั่วโมง 2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง กระบวนการประชาธิปไตย จำนวน 20 ข้อ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้1) การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่อง กระบวนการประชาธิปไตย โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบวัฏจักรสืบเสาะหาความรู้: 5Es ร่วมด้วยเทคนิคการใช้เกม ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 พบว่า มีการพัฒนาตั้งแต่ร้อยละ ..... ขึ้นไป จำนวน ..... คน และมีการพัฒนาร้อยละ ..... จำนวน .... คน และ 2) การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่อง ..... พบว่า หลังการจัดการเรียนรู้แบบวัฏจักรสืบเสาะหาความรู้: 5Es ร่วมด้วยเทคนิคการใช้เกม สูงกว่าก่อนเรียน โดยมีค่าเฉลี่ยคะแนนก่อนเรียนเท่ากับ ..... ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ ..... และมีค่าเฉลี่ยคะแนนหลังเรียนเท่ากับ ..... ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ .....

**คำสำคัญ** : การจัดการเรียนรู้แบบวัฏจักรสืบเสาะหาความรู้: 5Es ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่อง กระบวนการประชาธิปไตย