ชื่อเรื่อง การศึกษาการใช้ทักษะการสืบค้นข้อมูล โดยใช้เกม Info Hunter Game ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 วิชาการออกแบบและเทคโนโลยี โรงเรียนหาดใหญ่รัฐประชาสรรค์ อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา

ผู้วิจัย นายฟิรมาน แดอีแต

สาขา คอมพิวเตอร์ศึกษา

คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา

ปีที่ทำการวิจัย 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ (1) เพื่อศึกษาทักษะการสืบค้นข้อมูลของนักเรียนรายบุคคล (2) เพื่อเปรียบเทียบทักษะการสืบค้นข้อมูลก่อนและหลังการเรียนรู้ด้วย **" Info Hunter Game "** กับเกณฑ์ร้อยละ 80 ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนหาดใหญ่รัฐประชาสรรค์ จังหวัดสงขลา กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/6 ประจำปีการศึกษา 2568 โรงเรียนหาดใหญ่รัฐประชาสรรค์ จังหวัดสงขลา จำนวน 37 คน ซึ่งได้มาจากวิธีเลือกแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยในครั้งนี้ ประกอบด้วย (1) สื่อ Canva Info Hunter Game (2) แบบทดสอบก่อนเรียน (Pre-test) (3) แบบทดสอบหลังเรียน (Post-test) (4) ใบงานบันทึกผลการสืบค้นข้อมูล

ผลการวิจัยพบว่า ผลการประเมินทักษะการสืบค้นข้อมูลของนักเรียนโดยใช้เกม Info Hunter Game พบว่า นักเรียนส่วนใหญ่มีทักษะอยู่ในระดับดีมาก เมื่อพิจารณาคะแนนเป็นรายบุคคลพบว่า นักเรียนมีคะแนนสูงกว่าร้อยละ 80 จำนวน 37 คนและไม่มีนักเรียนได้ต่ำ กว่าเกณฑ์ร้อยละ 80 โดยมีค่าเฉลี่ยรวมก่อนเรียนและหลังเรียน เท่ากับ 3.41 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 8.92 เมื่อเปรียบเทียบทักษะการสืบค้นข้อมูลก่อนและหลังการเรียนรู้ พบว่าก่อนเรียนโดยใช้เกม Info Hunter Game นักเรียนทำคะแนนสูงสุดได้ 5 คะแนน คะแนนต่ำสุด 2 คะแนน คะแนนเฉลี่ย ($\bar{X}$) 3.41 คะแนน และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) 1.10 และหลังเรียนโดยใช้เกม Info Hunter Game นักเรียนทำคะแนนสูงสุดได้ 10 คะแนน คะแนนต่ำสุด 8 คะแนน คะแนนเฉลี่ย ($\bar{X}$) 8.92 คะแนน และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) 0.83 แสดงให้เห็นว่า หลังเรียนโดยใช้เกม Info Hunter Game นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่าก่อนเรียน