

พัฒนาผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์ โดยใช้เกมเป็นฐานบูรณาการกับการใช้ Website: Bamboozle เรื่อง การแยกสารเนื้อผสมอย่างง่าย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/1 โรงเรียนเทศบาล3(วัดศาลาหัวยาง)

นางสาวจันจิรา ไชยเสนะ

โรงเรียนเทศบาล3(วัดศาลาหัวยาง)

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสงขลา

ชื่อเรื่อง พัฒนาผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์ โดยใช้เกมเป็นฐานบูรณาการกับการใช้ Website: Bamboozle เรื่อง การแยกสารเนื้อผสมอย่างง่าย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/1 โรงเรียนเทศบาล3(วัดศาลาหัวยาง)

ผู้วิจัย นางสาวจันจิรา ไชยเสนะ

ปริญญา ครุศาสตร์บัณฑิต (วิทยาศาสตร์ทั่วไป)

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ (1) พัฒนาผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง การแยกสารเนื้อผสมอย่างง่าย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/3 (2) พัฒนากิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Games Based Learning หรือ GBL) บูรณาการกับการใช้ Website: Bamboozle (3) ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน และความมก้าวหน้าทางการเรียน และ (4) ศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนตอการจัดกิจกรรมการ เรียนรู้ เป้าหมาย 2 กลุ่ม ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/1 จำนวน 29 คน เก็บข้อมูลด้วยแบบวัด ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนแบบอัตนัย จำนวน 10 ข้อ และ (4) ประเมินความพึงพอใจ ของผู้เรียน ผลการวิจัยพบว่า (1) ในการจัดการเรียนรู้เรื่อง พัฒนาผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์ โดยใช้เกมเป็นฐาน (Games Based Learning หรือ GBL) บูรณาการกับการใช้ Website: Bamboozle เรื่อง การแยกสารเนื้อผสมอย่างง่าย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/1 และนักเรียนมีการเรียนรู้แบบเชิงรับ (2) กิจกรรมนี้มีลักษณะ การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Games Based Learning หรือ GBL) บูรณาการกับการใช้ Website: Bamboozle เน้นให้ผู้เรียนสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเองผ่านการลงมือปฏิบัติและได้รับการประเมินว่ามีคุณภาพดีทั้งในด้านเนื้อหา ลำดับขั้นตอนการจัดกิจกรรม และเครื่องมือประเมิน (3) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนของกลุ่มเป้าหมายนักเรียนสูงกว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน ($p < .05$) และมีความก้าวหน้าทางการเรียนอยู่ในระดับสูงและปานกลาง ตามลำดับ และ (4) กลุ่มเป้าหมายมีความพึงพอใจตอการจัดกิจกรรมการเรียนรู้นี้