ชื่อวิจัยในชั้นเรียน การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาประวัติศาสตร์ เรื่องหลักฐานทางประวัติศาสตร์ โดยใช้สื่อวิดิโอร่วมกับสื่อเกม **Bingo** ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนชุมชนบ้านด่าน

ผู้วิจัย อริศา กลิ่นดี

อาจารย์ที่ปรึกษา อ.สิทธิพร ศรีผ่อง

บทคัดย่อ

การวิจัยในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ **1)** เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาประวัติศาสตร์ เรื่องหลักฐานทางประวัติศาสตร์โดยใช้สื่อวิดิโอร่วมกับสื่อเกม **Bingo** ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนชุมชนบ้านด่าน **2)** เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาประวัติศาสตร์ เรื่องหลักฐานทางประวัติศาสตร์ระหว่างก่อนและหลังเรียนโดยใช้สื่อวิดิโอร่วมกับสื่อเกม **Bingo** ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ประชากร คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ **6** ภาคเรียนที่ **1** ปีการศึกษา **2568** จำนวน **1** ห้องเรียน นักเรียนทั้งหมดจำนวน **21** คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ประกอบด้วย **1)** แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องหลักฐานทางประวัติศาสตร์ **2)** แบบทดสอบความเข้าใจเรื่องหลักฐานทางประวัติศาสตร์ และ **3)** สื่อ วิดิโอแลละเกม **Bingo** สถิติที่ใช้ ได้แก่ ร้อยละ ค่าเฉลี่ยเลขคณิต ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน และค่าดัชนีความสอดคล้องของความคิดเห็นในการพิจารณาของผู้เชี่ยวชาญ

ผลการวิจัยพบว่า

1. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาประวัติศาสตร์ เรื่องหลักฐานทางงประวัติศาสตร์โดยใช้สื่อวิดิโอร่วมกับสื่อเกม **Bingo** ของนักเรียน มีร้อยละพัฒนาสัมพัทธ์ **33.89**

2. ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาประวัติศาสตร์ เรื่องหลักฐานทางประวัติศาสตร์ระหว่างก่อนและหลังเรียนโดยใช้สื่อวิดิโอร่วมกับสื่อเกม **Bingo** ของนักเรียน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน