ชื่องานวิจัย การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่องประวัติและความสำคัญของพระพุทธศาสนา โดยใช้สื่อเกมบัตรคำถามศาสนาน่ารู้ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเทศบาล 1 (บ้านเขาแก้ว)

ผู้วิจัย นางสาวอารียา ปานเหลือง
อาจารย์กรณิภา ศรีวรเดชไพศาล
นางพรพันธ์ อ๋องสกุล

สาขาวิชา สังคมศึกษา

ปีที่ทำการวิจัย 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1. เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่องประวัติและความสำคัญของพระพุทธศาสนา โดยใช้สื่อเกมบัตรคำถามศาสนาน่ารู้ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเทศบาล 1 (บ้านเขาแก้ว) 2. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่องประวัติและความสำคัญของพระพุทธศาสนา โดยใช้สื่อเกมบัตรคำถามศาสนาน่ารู้ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเทศบาล 1 (บ้านเขาแก้ว) โดยมีกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทำวิจัยในครั้งนี้ คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ 4/2 จำนวน 24 คน ซึ่งได้จากการเลือกสุ่มตัวอย่างแบบเฉพาะเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ทำวิจัย 1. สื่อเกมบัตรคำถามศาสนาน่ารู้ 2.แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง เรื่องประวัติและความสำคัญของพระพุทธศาสนา 3.) แบบทดสอบการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประวัติและความสำคัญของพระพุทธศาสนา แบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อสถิติที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย ($\overline{X}$) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.)

ผลวิจัยพบว่า 1. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเทศบาล 1 (บ้านเขาแก้ว) มีการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาสังคมศึกษา เรื่องประวัติและความสำคัญของพระพุทธศาสนา หลังใช้การจัดการเรียนรู้สื่อเกมบัตรคำถามศาสนาน่ารู้ มีคะแนนพัฒนาการเพิ่มขึ้นร้อยละ 41 2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่องประวัติและความสำคัญของพระพุทธศาสนา หลังใช้การจัดการเรียนรู้สื่อเกมบัตรคำถามศาสนาน่ารู้ สูงกว่าก่อนใช้สื่อเกมบัตรคำถามศาสนาน่ารู้ ซึ่งมีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้น เท่ากับ 40.83