

วิจัยในชั้นเรียน

การพัฒนาความเป็นพลเมืองและทักษะการทำงานเป็นทีมโดยใช้บอร์ดเกม Resource Quest ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา

อริศรา แสงอร่าม รหัสนักศึกษา 654110031

วิจัยเล่มฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 4
คณะครุศาสตร์ สาขาสังคมศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา

พุทธศักราช 2568



วิจัยในชั้นเรียน

การพัฒนาความเป็นพลเมืองและทักษะการทำงานเป็นทีมโดยใช้บอร์ดเกม Resource Quest ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา

อริศรา แสงอร่าม รหัสนักศึกษา 654110031

วิจัยเล่มฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 4
คณะครุศาสตร์ สาขาสังคมศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา
พุทธศักราช 2568

ชื่อวิจัย การพัฒนาความเป็นพลเมืองและทักษะการทำงานเป็นทีมโดยใช้บอร์ดเกม Resource Quest ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา

ผู้วิจัย อริศรา แสงอร่าม
กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม
ปีที่ทำการวิจัย 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาความเป็นพลเมืองของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้กิจกรรมบอร์ดเกม Resource Quest และ 2) พัฒนาทักษะการทำงานเป็นทีมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา ประชากรในการวิจัยครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 26 คน ภาคเรียนที่ 1/2568 ซึ่งได้มาโดยความสมัครใจการวิเคราะห์ข้อมูลใช้หาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และสถิติ t-test fordependent sample ผลการวิจัยพบว่า บอร์ดเกม Resource Quest ที่พัฒนาขึ้นมีระดับคุณภาพโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด หลังการจัดการเรียนรู้ ความเป็นพลเมืองของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้บอร์ดเกม Resource Quest ในการจัดการเรียนรู้หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ 0.5 และหลังการจัดการเรียนรู้ นักเรียนมีความสามารถในการทำงานเป็นทีมโดยรวมอยู่ในระดับมาก

ผลการวิจัยพบว่า

1. ผลการศึกษานักเรียนมีระดับความเป็นพลเมืองเพิ่มขึ้นจากระดับปานกลางไปสู่ระดับดีหลังเข้าร่วมกิจกรรมบอร์ดเกม Resource Quest แสดงถึงพฤติกรรมด้านการเคารพสิทธิผู้อื่น มีความรับผิดชอบ และมีส่วนร่วมในสังคมมากยิ่งขึ้น

2. ผลการศึกษานักเรียนมีทักษะการทำงานเป็นทีมเพิ่มขึ้น โดยสามารถร่วมมือกันวางแผน แบ่งหน้าที่ รับฟังความคิดเห็น และช่วยเหลือซึ่งกันและกันได้อย่างเหมาะสม แสดงให้เห็นว่ากิจกรรมบอร์ดเกม Resource Quest มีประสิทธิภาพในการส่งเสริมทั้งความเป็นพลเมืองและทักษะการทำงานเป็นทีมของนักเรียน

Research name	Developing Citizenship and Teamwork Skills Using the Board Game Resource Quest for Grade 5 Students Songkhla Rajabhat University Demonstration School
Researcher	Arisara Saengarom
Main Advisor	Asst. Prof.Dr. Preeda Benkar
Year of research	2025

Abstract

The research objectives are 1) Develop citizenship of Grade 5 students using Resource Quest board game activities and 2) develop teamwork skills of Grade 5 students at Songkhla Rajabhat University Demonstration School. The population in this research was 26 Grade 5 students in the 1/2025 Data were obtained voluntarily. Data analysis used means, standard deviations, and a t-test for dependent samples. The results revealed that the developed Resource Quest board game had an overall quality level of

the highest. After the learning management, the citizenship skills of fifth-grade students using the Resource Quest board game were significantly higher than before the learning management at a statistical level of 0.5. Furthermore, after the learning management, students' overall teamwork abilities were at a high level.The research results found that

1. The results of the study showed that students' citizenship level increased from moderate to good after participating in the Resource Quest board game activity, demonstrating behaviors of respecting the rights of others, being more responsible, and participating in society.. The study results showed that students were highly satisfied with the board game activity, particularly in terms of fun, cooperation, and participation in the learning process.
2. The results of the study showed that students had increased teamwork skills by being able to collaborate in planning, dividing duties, listening to opinions, and helping each other appropriately. This shows that the Resource Quest board game activity is effective in promoting both citizenship and teamwork skills of students.

กิตติกรรมประกาศ

รายงานวิจัยเรื่อง การพัฒนาความรู้ความเข้าใจในวิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สาระหน้าที่พลเมือง วัฒนธรรม และการดำเนินชีวิตในสังคม เรื่อง พลเมืองดี โดยใช้บอร์ดเกม Resource Quest ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา เพื่อการสำเร็จการศึกษาของนักศึกษาระดับปริญญาตรี สามารถดำเนินการจนประสบความสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี เนื่องจากได้รับความอนุเคราะห์ และสนับสนุนเป็นอย่างดียิ่งจาก อาจารย์ชนกนาถ พูลสวัสดิ์ และผู้เชี่ยวชาญที่ได้กรุณาให้คำปรึกษา ความรู้ ข้อคิด ข้อแนะนำ และปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ จนกระทั่งการวิจัยครั้งนี้สำเร็จ เรียบร้อยด้วยดีผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้

ขอขอบคุณ ผู้เชี่ยวชาญ นางสาวชลธิดา ขุนภิบาล นางสาวศยามล ฤทธิโต และนางสาวจุรีรัตน์ เกษเหมือน ที่ได้ ตรวจสอบและให้คำแนะนำในการสร้างเครื่องมือวิจัย ปรับปรุงและแก้ไขให้มีความถูกต้องและเหมาะสม ในส่วนของการประเมินแผนการจัดการเรียนรู้

ขอขอบคุณ นางสาวชลธิดา ขุนภิบาล นางสาวศยามล ฤทธิโต และ นางสาวจุรีรัตน์ เกษเหมือน ที่ได้ ตรวจสอบและให้คำแนะนำในการสร้างเครื่องมือวิจัย ปรับปรุง และแก้ไขให้มีความถูกต้องและเหมาะสม ในส่วนของการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้ด้านคุณลักษณะและทักษะทางการ เรียนรู้สังคมศึกษาเรื่อง พลเมืองดี

ขอขอบคุณผู้บริหาร คณะครู และนักเรียนโรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา ที่ให้ความร่วมมือ และ อำนวยความสะดวกแก่ผู้วิจัย ในการเก็บข้อมูลเพื่อศึกษาวิจัยในครั้งนี้

ขอขอบคุณบิดามารดาและบุคคลในครอบครัวของผู้วิจัยที่ช่วยเหลือและเป็นกำลังใจให้ผู้วิจัยเสมอมาจนงานวิจัยสำเร็จลุล่วง สุดท้ายนี้ผู้วิจัยหวังว่างานวิจัยฉบับนี้คงเป็นประโยชน์สำหรับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง และ ผู้ที่สนใจศึกษาต่อไป

นางสาวอริศรา แสงอร่าม