ชื่องานวิจัย การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คำเชื่อม โดยใช้เกมเป็นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนอนุบาลสงขลา

ผู้วิจัย นางสาวพัชริฎา พรหมจรรย์

ปริญญา ครุศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาภาษาไทย

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.สร้อยสุดา ไชยเหล็ก

ครูพี่เลี้ยง นายวิฑูรย์ รามณี

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คำเชื่อม โดยใช้เกมเป็นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนอนุบาลสงขลา 2) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คำเชื่อม ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน การใช้วิธีการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมเป็นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนอนุบาลสงขลา จังหวัดสงขลา สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสงขลา เขต 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2568 จำนวน 1 ห้องเรียน จำนวนนักเรียน 45 คน ที่ต้องการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คำเชื่อม เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ประกอบด้วย 1) แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง คำชื่อม 2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนเรื่องคำเชื่อม 3) เกมการจัดการเรียนรู้ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้

1) นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนอนุบาลสงขลา จังหวัดสงขลา มีการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คำเชื่อม ซึ่งมีคะแนนการพัฒนาเพิ่มขึ้นร้อยละ 31.7

2) นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนอนุบาลสงขลา มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คำเชื่อม สูงกว่าก่อนใช้เกมเป็นฐาน ซึ่งมีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้น 4.03 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 31.7